



Fachkommission der KMK zur Überprüfung von Lehr- und Lernmitteln  
für den Förderschwerpunkt Hören und Kommunikation

**Ristorante Pronto Pronto**

Lernspiel für Kinder ab 6 Jahre von Susanne Galonska  
zu beziehen über:

[IQ-Spiele GmbH](#)

82057 Icking

Wer bringt die Bestellung an den richtigen Tisch?

Blitzschnelles Spiel zur Förderung der auditiven und visuellen Merkfähigkeit

**Spielidee:**

Eine Spielleiterin oder ein Mitspieler liest einen Auftrag („Brot und Wein an den roten Tisch mit der der blauen Decke und den gelben Beinen!“) vor. Wer als Erster den Auftrag richtig erfüllt, erhält die Karte bzw. einen Wertungspunkt.

Die Aufträge reichen von der Zuordnung von einem bis zwei Produkten an einen Tisch bis zu drei Produkten an zwei verschiedene Tische.

Der Schwierigkeitsgrad lässt sich durch das Verdecken der Karten bei der Auftragsdarbietung noch deutlich erhöhen.

**Begriffe:**

Produkte: Brot, Wein, Blume(nvase)

Farben (zur Beschreibung der Tische): rot, gelb, grün, blau

Weitere: Tisch, (Tisch-)Bein, (Tisch-)Decke

**Einordnung:**

Das Spiel ist für die Zielgruppe leicht verständlich und kann gut für die Förderung von Kindern mit dem Förderschwerpunkt Hören und Kommunikation eingesetzt werden.

Ursprünglich für die auditive Förderung konzipiert, kann das Spiel auch problemlos für die visuelle Förderung (Darstellung der Aufträge durch Gebärden) genutzt werden.

Bamberg, im Dezember 2008

Karl Salber-Correia