

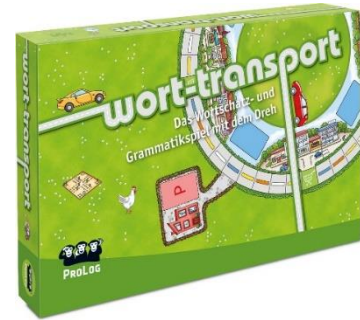


Wort-Transport

Das Wortschatz- und Grammatikspiel mit dem Dreh

Prolog-Verlag

EAN/ISBN 4040555176900



Das Spiel „Wort-Transport“ aus dem Prolog-Verlag ist für 2 – 4 Spieler ab 4 Jahren konzipiert und soll die kindliche Sprachentwicklung fördern und unterstützen. Es eignet sich zur Wortschatzerweiterung und zur Übung grammatikalischer Strukturen im Kindergarten und in den Eingangsjahren der Grundschule im Förderschwerpunkt Hören und Kommunikation. Das Spiel kann darüber hinaus zur Übung im DGS- und Fremdsprachenerwerb eingesetzt werden.

Das ansprechende und umfangreiche Spielmaterial ermöglicht zahlreiche Spielvariationen auf unterschiedlichen Niveaus. Da das Spiel sowohl mit einem Zahl- als auch mit einem Farbwürfel gespielt werden kann, ist es auch bereits im Elementarbereich einsetzbar.

Ein Spielanleitungs-Video auf der Homepage des Prolog-Verlags ermöglicht ein sehr rasches Erfassen der Regeln bzw. Spielmöglichkeiten.

Die Grundidee ist, dass die Spielerinnen und Spieler zum Einkaufen gehen und dabei entweder ein Spielwaren-, ein Bekleidungs-, ein Möbelgeschäft oder einen Supermarkt aufsuchen können. Dazu gibt es einen Spielplan, auf dem Geschäfte abgebildet sind, vier Spielautos, die auf dem Plan von Geschäft zu Geschäft fahren, 128 Wortschatzbildkarten (je 32 Karten pro Geschäft), Gewinnmünzen, einen Zahlen- und einen Farbwürfel und verschiedene Drehscheiben für die Mitte des Spielplans, mit denen die unterschiedlichen Grammatik-Spielvarianten möglich sind. Die Bildkarten sind zum Teil nicht eindeutig den einzelnen Kategorien zuzuordnen.

In der einfachsten Variation zur Wortschatzerweiterung werden nacheinander Bildkarten aufgedeckt und dem entsprechenden Geschäft zugeordnet. Nun fahren die Kinder von Geschäft zu Geschäft und erhalten die aufgedeckte Bildkarte, wenn sie die Abbildung auf der Karte korrekt benennen können. Bei der Variante „Aktionsspiel“ wird eine Drehscheibe eingesetzt, die verschiedene Aktionen zeigt. Kommen die Kinder nun mit ihrem Spielauto auf das weiße Feld, dürfen sie den Pfeil in der Mitte drehen und müssen dann formulieren, was für eine Aktion auf dem angezeigten Feld zu sehen ist. Hier kann man die Aufgabe erweitern, indem verschiedenen Personen oder Zeitstufen korrekt genannt werden müssen. Gelingt dies, bekommen die Kinder eine Gewinnmünze, einen „Winnie“.

Die anderen Drehscheiben (2 x Verben, 2 x Adjektive, Präpositionen und Pluralbildung) bieten weitere grammatikalische Aufgaben. Hier müssen die Kinder nun Sätze zu dem abgebildeten Wort auf der Bildkarte mit den korrekten Verbformen formulieren, Adjektive passend einsetzen, Pluralformen bilden oder Präpositionen verwenden, um die Karte zu gewinnen. Zusätzlich gibt es auf einer Drehscheibe noch „Sinnesfelder“. Hier sollen die Kinder formulieren, mit welchem Sinn man den Gegenstand auf der aufgedeckten Bildkarte wahrnehmen kann (Bsp.: „Ich schmecke das Eis.“).

Auf der Homepage des Prolog-Verlags werden ergänzend noch vier Hefte mit Kopiervorlagen zu den einzelnen Wortfeldkategorien (Lebensmittel, Spielwaren, Möbel, Bekleidung) angeboten.

Berlin, im November 2022

Ulrike Schmid