



Selectio

Daniel Glauser

Kartenspiel

Zur Förderung von Hörverständnis und mathematischen Denkstrukturen.

Ab 7 Jahren

Alter: Unterstufe bis Oberstufe (nicht alle Karten für alle Stufen)

Inhalt: 100 Spielkarten, 24 Vorlagekarten



Sinnrich.ch- Innovative Lernspiele

Kramgasse 70

CH - 3011 Bern

Bestellbar unter +41 (0)79 327 40

Spielidee

Die Vorlagekarten werden der Reihe nach vor den Mitspielenden ausgebreitet. Auf jeder Spielkarte steht eine Frage. Gefragt wird, welche Figuren der Vorlagekarten bestimmten Kriterien (z.B. Form, Farbe, Punkte, Ecken) entsprechen. Die Spielenden benennen die zutreffenden Figuren. Die Lösung ist unten auf der Spielkarte aufgeführt. Als etwas einfachere Varianten können nur die ersten 12 Vorlagekarten verwendet werden.

Fazit

Das Spiel lässt sich wahlweise in der einfacheren oder der schwierigeren Variante sehr gut in unterschiedlichen Fördersituationen einsetzen. Für die schwierigeren Fragen brauchen Kinder mit dem Förderschwerpunkt Hören und Kommunikation einige Übung, um den logischen Zusammenhang der Beschreibungen zu erfassen und die passenden Kärtchen auszuwählen. Trainiert werden die auditive und die visuelle Merkfähigkeit, die Sprachrezeption, die Konzentrationsfähigkeit und das logische Denken. Daher ist das Spiel für den Förderunterricht in Einzel- oder Partnerarbeit für Kinder mit dem Förderschwerpunkt Hören und Kommunikation sinnvoll und gut einzusetzen.

Trier, im September 2019

Angela Kühmel