



## Fachkommission der KMK zur Überprüfung von Lehr- und Lernmitteln für den Förderschwerpunkt Hören und Kommunikation

### DGS Spiele

Website mit Spielanleitungen be-  
kannter Gesellschaftsspiele in  
Deutscher Gebärdensprache  
<https://www.dgs-spiele.de>

Gehörlosenzentrum Bremen e. V.

Suchbegriff in Google:  
„DGS Spiele“

Auch zu finden bei:

- Instagram
- Facebook



Die Website präsentiert ein Projekt, das vom Gehörlosenzentrum Bremen e. V. betrieben wird. Das Projekt startete im Jahr 2023 (Datum der ersten Veröffentlichung) und wird von Spenden finanziert.

Ziel des Projekts ist es, Menschen, die in DGS kommunizieren barrierefreien Zugang zu Spielanleitungen zu bieten. Produziert werden Spielanleitungen zu beliebten Brett- und Kartenspielen. Unter den 23 bisher veröffentlichten Spielen befinden sich Klassiker wie *Malefiz*, *6 nimmt*, *Sagaland* und *Uno*, neuere Spiele wie *Azul* und *Geistertreppe* sowie Neuerscheinungen auf dem Spielmarkt wie *Total Regal*. Bei der Auswahl der Spiele wird darauf geachtet, dass Spiele für alle Alters- und Zielgruppen aufgenommen werden. Viele der vorgestellten Spiele haben bereits Auszeichnungen wie *Spiel des Jahres* erhalten.

Die Spiele werden nach immer gleichem Muster präsentiert. Zunächst erscheint ein Foto des Spiels mit schriftlicher Kurzbeschreibung. Beim Anklicken des Spiels folgen:

- Vorwort
- Spielanleitung
- Beispielerunde
- Extras

Bei jedem Unterpunkt handelt es sich um ein professionell produziertes Video, in dem in DGS das Spiel erklärt wird. Auf Wunsch kann man Untertitel in deutscher Lautsprache einblenden. In der Beispielerunde wird eine Spielerunde gefilmt, in der man den Ablauf des Spiels und seine Regeln gut nachvollziehen kann. Zusätzlich wird eine PDF mit der jeweiligen Spielanleitung angeboten.

Die Website spricht DGS-kompetente Menschen an, die gerne spielen. Hier werden je nach Zielgruppe des jeweiligen Spiels gleichermaßen Kinder wie Erwachsene adressiert. Interessant ist der bewusst gewählte Methodenmix von Spielerklärung und Spieldemonstration, der die Präsentation sehr anschaulich und gut nachvollziehbar macht. Bemerkenswert ist auch die Qualität der Videos, die offensichtlich mit professionellem Know-How bzgl. Videotechnik und Präsentation sowie Vermittlung von Inhalten produziert wurden. Das Anschauen der Videos macht Lust, die Spiele auszuprobieren.

Die Website ist in der Schule für den Einsatz mit DGS-kompetenten SchülerInnen zu empfehlen. Im Schwerpunkt liegt der Einsatz ab Klassenstufe 5, bei jüngeren Kindern mit entsprechenden

kommunikativen Kompetenzen ist dies aber mit passenden Spielen für die Altersgruppe auch denkbar. Besonders geeignet ist die Website z.B. für eine Spiele-AG mit DGS-kompetenten SchülerInnen, die Nutzung wäre aber auch im DGS-Unterricht möglich, um muttersprachliche Vorbilder zu präsentieren.

Hamburg, im Februar 2025

Nina Tischleder